

História de pescador

Pe. Zezinho, scj

The musical score is written in treble clef with a key signature of two sharps (F# and C#) and a 2/4 time signature. It consists of six staves of music with lyrics underneath. Chords are indicated above the notes. The lyrics are: "Eu e-ra na-da mais do que um me-ni - no Gos - ta - va de brin - car de pes - ca - dor Cor - ren - do pe - las prai - as do des - ti - no Fin - gi - a ser de to - dos o me - lhor Cha - mas - te - me de _ a - mi - go Dis - ses - te vem co - mi - go Pre - ci - so de quem gos - ta de pes - car Cha - mas - te - me de _ a - mi - go Dis - ses - te vem co - mi - go Pre - ci - so de quem gos - ta de pes - car". The score ends with a double bar line and a repeat sign.

D A D D7 G
Eu e-ra na-da mais do que um me-ni - no Gos - ta - va de brin -

6 D E7 A D A
car de pes - ca - dor Cor - ren - do pe - las prai - as do des - ti -

11 D G D E7 A G
no Fin - gi - a ser de to - dos o me - lhor Cha - mas - te - me de _ a - mi -

17 D G D G A
go Dis - ses - te vem co - mi - go Pre - ci - so de quem gos - ta de pes - car

23 G D G D
Cha - mas - te - me de _ a - mi - go Dis - ses - te vem co - mi - go Pre -

28 G A D D.C.
ci - so de quem gos - ta de pes - car

Eu era um intranquilo adolescente
Passava as minhas tardes a sonhar
Mirando na montanha o sol poente
Sentia que era tempo de pescar

Chamaste-me de amigo
Disseste vem comigo
Preciso de quem
Gosta de sonhar

Eu era muito jovem reconheço
Perdi-me certa vez em alto-mar
Mas quando regressei, jamais me esqueço
Da paz que eu encontrei no teu olhar

Chamaste-me de amigo
Disseste vem comigo
É tempo de pescar
Em alto-mar

Eu era ainda jovem, mais maduro
Pescando dia e noite sem parar
Um dia de manhã foi muito duro
Voltei de mãos vazias e a chorar

Chamaste-me de amigo
Disseste vem comigo
Precisas que eu te ensine
Onde pescar

O tempo foi passando e a primavera
Cedeu sua vez já é verão
Mas sinto que do tempo que já era
Guardei aquela mesma ilusão

Eu sei que vais comigo
Te quero como amigo
Não deixo de pescar
Não deixo não